**Unidad de Entrada**

Son los que envían [información](http://www.monografias.com/trabajos7/sisinf/sisinf.shtml) a la unidad de procesamiento, en [código](http://www.monografias.com/trabajos12/eticaplic/eticaplic.shtml) binario. Dispositivos de entrada (entre otros):  
[Teclado](http://www.monografias.com/trabajos5/sisope/sisope2.shtml#tecla): Un teclado se compone de una serie de teclas agrupadas en [funciones](http://www.monografias.com/trabajos7/mafu/mafu.shtml) que podremos describir:

* Teclado alfanumérico: es un conjunto de 62 teclas entre las que se encuentran las letras, números, [símbolos](http://www.monografias.com/trabajos36/signos-simbolos/signos-simbolos.shtml) ortográficos, Enter, alt...etc.
* Teclado de [Función](http://www.monografias.com/trabajos7/mafu/mafu.shtml): es un conjunto de 13 teclas entre las que se encuentran el ESC, tan utilizado en [sistemas](http://www.monografias.com/trabajos11/teosis/teosis.shtml) informáticos, más 12 teclas de función. Estas teclas suelen ser configurables pero por ejemplo existe un convenio para asignar la ayuda a F1.
* Teclado Numérico: se suele encontrar a la derecha del teclado alfanumérico y consta de los números así como de un Enter y los operadores numéricos de suma, resta,... etc.
* Teclado Especial: son las flechas de [dirección](http://www.monografias.com/trabajos15/direccion/direccion.shtml) y un conjunto de 9 teclas agrupadas en 2 [grupos](http://www.monografias.com/trabajos11/grupo/grupo.shtml); uno de 6 (Inicio y fin entre otras) y otro de 3 con la tecla de impresión de pantalla entre ellas.

Recomendaciones: En este apartado es conveniente distinguir entre dos tipos de teclado:

* De Membrana: Fueron los primeros que salieron y como su propio nombre indica presentan una membrana entre la tecla y el circuito que hace que la pulsación sea un poco más dura.
* Mecánico: Estos nuevos teclados presentan otro [sistema](http://www.monografias.com/trabajos11/teosis/teosis.shtml) que hace que la pulsación sea menos traumática y más suave para el usuario.
* Mouse: A este periférico se le llamó así por su parecido con este roedor. Suelen estar constituidos por una caja con una forma más o menos anatómica en la que se encuentran dos botones que harán los famosos clicks de ratón siendo transmitidos por el cable al puerto *PS/II* o al puerto de serie (COM1 normalmente). Dentro de esta caja se encuentra una bola que sobresale de la caja a la que se pegan 4 rodillos ortogonalmente dispuestos que serán los que definan la dirección de [movimiento](http://www.monografias.com/trabajos15/kinesiologia-biomecanica/kinesiologia-biomecanica.shtml) del ratón. El ratón se mueve por una alfombrilla ocasionando el movimiento de la bola que a su vez origina el movimiento de uno o varios de estos rodillos que se transforma en [señales](http://www.monografias.com/trabajos36/signos-simbolos/signos-simbolos.shtml) eléctricas y producen el efecto de desplazamiento del ratón por la pantalla del ordenador.

